

Insigne Samenleving Scouts

Vervelend hè, dat je al weken niet naar school kunt en je je vrienden en familie minder vaak ziet. Gelukkig heb je je papa, mama, broertjes en zusjes nog. Maar voor een aantal mensen betekent het thuiszitten ook alleen zitten en dat kan heel eenzaam worden. Daarom ga jij deze week en volgende week kijken of je weet wat het belang van een samenleving is en of jij daar een steentje aan kan bijdragen.

Hieronder staan een aantal opdrachten die je kunt uitvoeren om erachter te komen wat de belangrijkste dingen voor een samenleving zijn en waar jij bij kunt helpen, vooral nu in tijden van een quarantaine. De opdrachten zijn er in 3 niveaus; het basis niveau, het verdiepingsniveau en het specialistisch niveau. Je begint met de opdrachten van het basisniveau. Heb je deze allemaal voltooid dan stuur je deze naar svenfelling@scoutingvoerendaal.nl. Als de opdrachten worden goedgekeurd krijg je de keuze om door te gaan voor het verdiepingsniveau of om het hierbij te laten. In het tweede geval krijg je het insigne samenleving basisniveau. Ga je door voor het verdiepingsniveau dan voltooi je de opdrachten van dit niveau en deze stuur je weer op naar hetzelfde mailadres. Je krijgt dan weer dezelfde keuze. Ga je door voor het specialistisch niveau of neem je genoegen met het insigne samenleving verdiepingsniveau. Wanneer je voor het specialistisch niveau gaat dan verwerk je de opdrachten van dit niveau in een presentatie (Powerpoint, Prezi, online wandeling door Google Earth). Deze presentatie wordt gegeven voor minstens 5 Scouts. Je kunt ervoor kiezen om deze te geven bij de opkomst op het gebouw of online via Skype waarbij je de 5 (of meer) Scouts uitnodigt.

De foto's, filmpjes en bestanden van de opdrachten kunnen van het basis niveau kunnen tot 23 mei naar svenfelling@scoutingvoerendaal.nl gestuurd worden en de opdrachten van het verdiepings- en specialistisch niveau tot 30 mei. Het samenleving insigne van jouw gekozen niveaus zullen een week later (23 mei) op de mat vallen. Het is natuurlijk ook prima als je niet alle opdrachten van een niveau wilt doen maar dan krijg je geen insigne voor dit niveau. Veel succes!

Basisniveau

Je laat zien dat je

- **De belangrijke plekken in de directe omgeving van jouw woning kunt vinden (o.a. supermarkt, huisarts, tandarts, ziekenhuis, politiebureau).**
 - o **Voorbeelden**
 - Maak een digitale kaart waar deze plaatsen op te vinden zijn. Maak een schermafbeelding van Maps en bewerk hem in Powerpoint of Paint.
 - Maak een video terwijl je door Google Earth loopt en laat ons zo alle plekken zien
- **Uit kunt leggen waarom een museum belangrijk is voor ons**
 - o **Voorbeeld**
 - Volg een online museum tour. In de activiteitenbank kun je links vinden naar bijvoorbeeld het Rijksmuseum, het van Gogh-museum en het Louvre (<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/9344-online-museumbezoek>).
- **Je kunt verplaatsen in mensen die leven met een beperking.**
 - o bijvoorbeeld eet je ontbijt of lunch geblinddoekt, of doet dit met één (je dominante) arm op je rug)
- **Je belangeloos inzet voor een ander**
 - o een Teddybeer voor het raam te zetten (actie Berenjacht)
 - o T-shirt met een rood hart op te hangen (#mijnhartvoordeezorg)



Verdiepingsniveau

Je laat zien dat je

- **In staat bent een positieve en inhoudelijke bijdrage te leveren aan je troep.**
 - o Houd een digitale bijeenkomst met je ploeg.
 - Denk aan online bordspelletjes website waar jullie samen een spel kunnen doen. Voorbeelden van online bordspelletjes: www.houseparty.com , www.nl.boardgamearena.com en www.playingcards.io maar er zijn er veel meer.
 - Maak een Kahoot voor je ploeg.
 - Opkomst verzinnen voor na de quarantaine
 - Maak reclame voor de scouts
- **Op basis van de rechten van het kind kunt benoemen welke rechten voor jou belangrijk zijn (zie bijvoorbeeld <http://www.kinderrechten.nl>).**
- **Een bijdrage hebt geleverd aan de samenleving door een oplossing te bedenken voor een lokaal maatschappelijk probleem.**
 - o Neem contact op te nemen met iemand die eenzaam is/zou kunnen zijn door de quarantaine of ziek is, door middel van een kaartje sturen of telefoongesprek.
 - o Cupcakes voor de burens/ouderen in de buurt.



Specialistisch niveau

De opdrachten van het specialistisch niveau moeten verwerkt worden in een presentatie die gegeven zal worden als de quarantaine voorbij is. Hierna krijgt de scout dan zijn/haar specialistisch insigne samenleving.

1. Omschrijf in je eigen woorden wat heemkunde en cultureel erfgoed is.
2. Vertel iets over de geschiedenis van je woonplaats. Denk hierbij aan de naam, het wapen, oude gebouwen, bijzondere gebeurtenissen etc. Illustreer je verhaal met een zelfgemaakte oudheidkundige kaart (kaart waarbij , waarop allerlei wetenswaardigheden vermeld staan en plaatjes of foto's. Maak voor de presentatie bijvoorbeeld een Kahoot (<https://kahoot.it/>) of een online-hike in Google Street View voor jouw ploeg.
3. Voer één van de volgende uit
 - a. Zoek een beoefenaar van een oud ambacht op en leer zelf dit ambacht uit te voeren. Ga opzoek op internet naar oude ambachten of oude vaardigheden. Kies er één uit en maak een voorwerp. (het gaat hier om het leren van een nieuwe vaardigheid)
 - i. Voorbeelden
 1. Manden vlechten
 2. Potten kleien
 3. Hout hakken
 4. Smeden
 5. Dorsen
 - b. Ga na wat volkskunst is. Onderzoek of bepaalde technieken en versieringsvormen veel voorkomen of gebruikt werden in jouw omgeving (let bijvoorbeeld op gevelstenen, tegels, hekken, merklappen, aardewerk, klederdracht). Maak een voorwerp of wandversiering waarbij je gebruik maakt van een oude techniek of volksmotief. (het gaat hier om het zelf iets maken)
4. Voer één van de volgende uit



- a. Bezoek een historisch museum en kom meer te weten over de onderwerpen die in dit museum belicht worden. Volg één van de educatieve speurtochten/routes door het museum. Volg een online museum tour. (link naar de activiteit op de bank. <https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/9344-online-museumbezoek>)
- b. Zoek uit welke middelen van bestaan jouw landstreek/dorp/stad had en waarom.
 - i. Voorbeelden
 1. Veeteelt
 2. Akkerbouw
 3. Fruitgaarden
 4. Houtzagerij
- c. Probeer één of meer sagen of legenden uit je woonplaats te achterhalen en presenteer het verhaal op een door jou gekozen wijze aan je troep of ploeg.
 - i. Bijvoorbeeld de bokkenrijders
- d. Verdiep je in de verschillende bouwstijlen van kerken, boerderijen, molens e.d. in je omgeving. Maak er schetsen of foto's van en vertel erover.
 - i. Denk aan vakwerkhuzen en graanmolens